Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: Encontre o Tesouro**

**Detalhes do exercício**

**Contexto:**

Encontre o Tesouro é um jogo simples baseado em matrizes no qual o jogador deve localizar um tesouro escondido em uma matriz 3x3. Cada célula da matriz pode conter um terreno vazio, uma pista ou o tesouro. As pistas indicam a direção para se mover a partir dessa célula para chegar mais perto do tesouro.

**Descrição do jogo:** Nesta versão, o jogador precisa encontrar um tesouro escondido em um tabuleiro 3x3. Cada célula pode ser um terreno vazio ou conter o tesouro.

**Detalhes do jogo:**

1. **Tabuleiro:** O tabuleiro é uma matriz 3x3.
   * **0** representa um terreno vazio.
   * **1** representa o tesouro.
2. **Mecânica do jogo:**
   * O jogador escolhe uma célula para verificar se o tesouro está lá.
   * O jogo termina quando o jogador encontra o tesouro.
3. **Objetivo:** Encontrar o tesouro no menor número de tentativas possível.

**Objetivo da atividade:** Implementar o jogo Encontre o Tesouro em Python, utilizando conceitos básicos de manipulação de matrizes e controle de fluxo.

**Tempo estimado:** 35 minutos.

**Lista de materiais**

* Computador com acesso à internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie através do AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |